

TROCA DE PANELAS

Escolha outro jogador e troque um ingrediente da sua mão com ele.



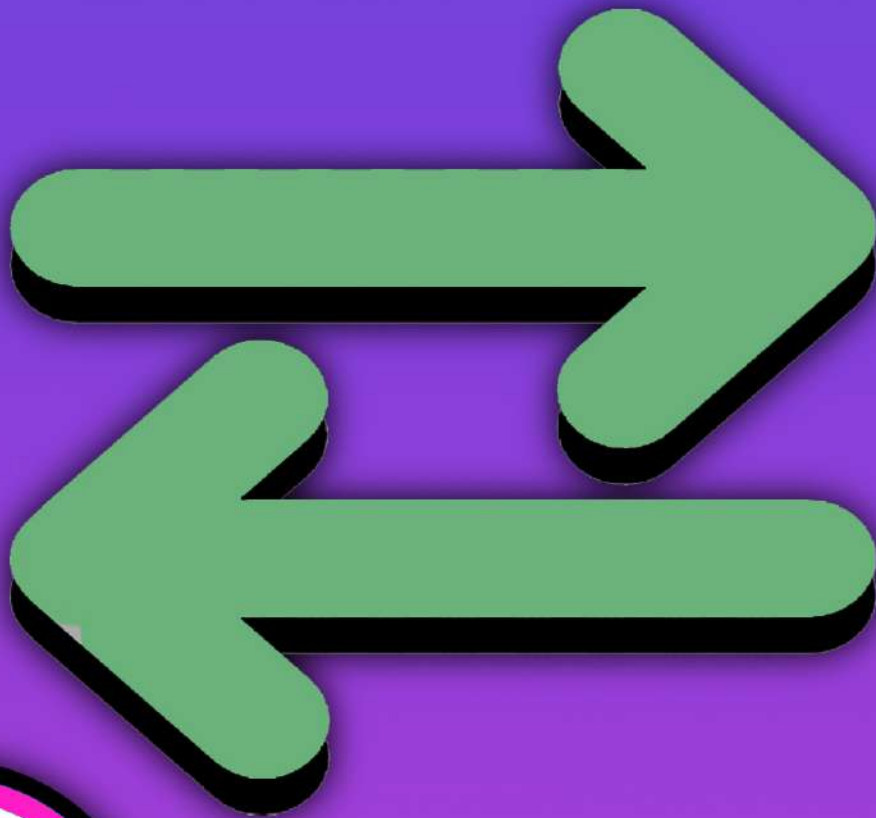
PANELA QUEIMOU

Todos descartam um insumo a escolha do jogador.



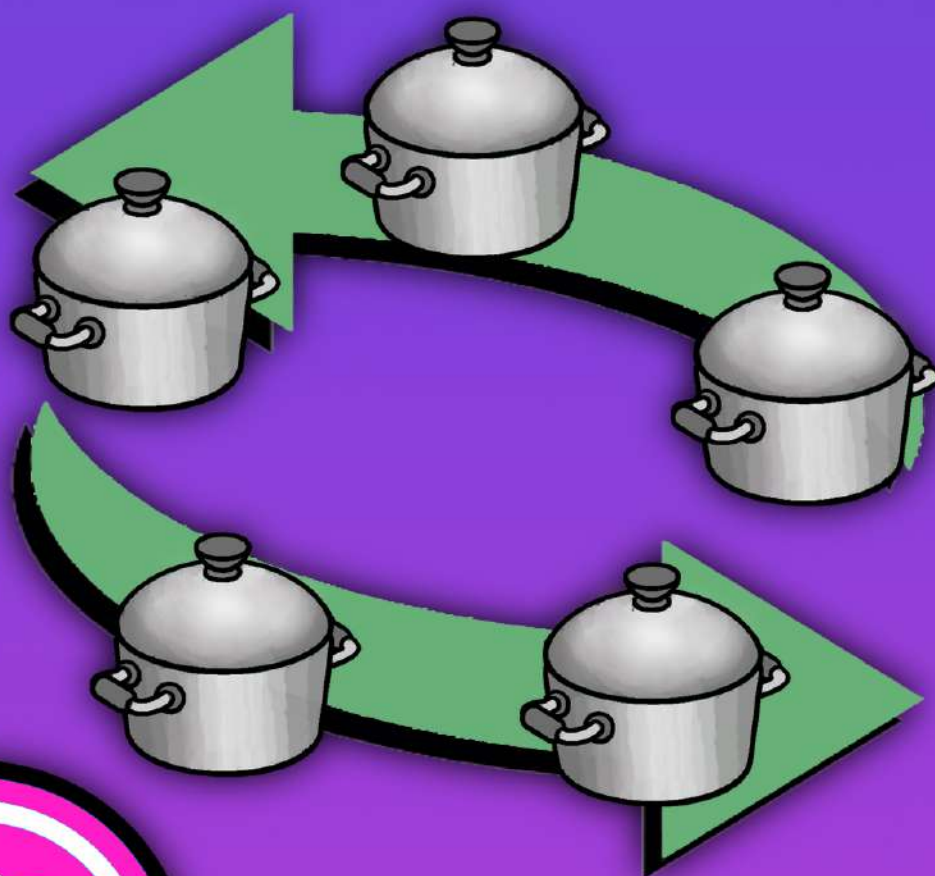
TROCA DE TURNO

Inverta a ordem de jogo do sentido horário p/ o anti-horário ou vice-versa (a ficha de pergunta também rodará neste sentido)



CONFUSÃO NA COZINHA

Todos passam suas cartas de ingredientes para o jogador à esquerda (ou direita se estiver no anti-horário)



ROUBO DE RECEITA

Escolha um jogador e pegue uma carta aleatória da de sua mão.



INSPEÇÃO

Veja as 3 primeiras cartas do monte e reorganize.



AJUDA SOUS-DO-CHEF

**Olhe 1 insumo da mão de outro jogador (à
escolha dele)**



NÃO VAI DAR!

Negue a ação de uma carta de ação jogada por outro jogador. (carta deve ser jogada no turno de quem jogou a carta de ação)



NÃO VAI DAR!

Negue a ação de uma carta de ação jogada por outro jogador. (carta deve ser jogada no turno de quem jogou a carta de ação)



