

## #01

CRIAR UM GRUPO DE AMIGOS  
PARA CONVERSAR SOBRE  
SENTIMENTOS DIFÍCEIS.

## #02

GANHAR UM TRAVESSEIRO  
DOS SONHOS QUE  
TRANSFORMA PESADELOS EM  
AVENTURAS.

### **DESAFIO**

FALE 3 COISAS QUE VOCÊ QUER MUITO  
APRENDER.

### **BÔNUS**

SUBSTITUA 1 CARTA DE RESPOSTA DA SUA  
MÃO POR 1 NOVA CARTA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## #01

INICIAR UM PROJETO PARA  
CUIDAR DAS PLANTAS DA  
ESCOLA.

## #02

CANTAR UMA MÚSICA BONITA  
PARA AS PLANTAS DO JARDIM.

### **DESAFIO**

INVENTE UM APERTO DE MÃO CRIATIVO  
COM O JOGADOR ESCOLHIDO.

### **BÔNUS**

ELIMINE A CARTA DE RESPOSTA DE UM  
JOGADOR NA RODADA, APÓS TODAS  
SEREM LIDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

ORGANIZAR UM DIA DE "FAÇA VOCÊ MESMO" PARA CRIAÇÕES ARTÍSTICAS.

## #02

CRIAR UMA POÇÃO DA AUTOESTIMA COM SABOR DE REALIZAÇÕES PESSOAIS.

### DESAFIO

IMITE UM ANIMAL QUE É MUITO FELIZ.

### BÔNUS

TROQUE 1 CARTA DE RESPOSTA COM A DE QUALQUER JOGADOR, APÓS TODAS SEREM LIDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

AJUDAR UMA PESSOA MAIS  
VELHA A APRENDER COISAS  
NOVAS.

## #02

USAR MEIAS DA CRIATIVIDADE  
QUE MASSAGEIAM OS PÉS  
ENQUANTO VOCÊ PENSA.

### **DESAFIO**

DIGA UMA COISA SIMPLES QUE VOCÊ FAZ  
PARA CUIDAR DO PLANETA.

### **BÔNUS**

DESCARTE SUAS 3 CARTAS DE RESPOSTA E  
PEGUE 3 CARTAS NOVAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

ORGANIZAR UM GRUPO DE DOAÇÕES DE ROUPAS COM A MINHA TURMA DA ESCOLA.

## #02

TER UM GUARDA-CHUVA DE ALEGRIA QUE CHOVE CONFETE EM DIAS TRISTES.

### **DESAFIO**

CONTE UMA COISA QUE VOCÊ ADMIRA NO JOGADOR ESCOLHIDO.

### **BÔNUS**

ELIMINE A CARTA DE RESPOSTA DE UM JOGADOR NA RODADA, APÓS TODAS SEREM LIDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

INICIAR UM CLUBE DE CORRIDA PARA INCENTIVAR HÁBITOS SAUDÁVEIS.

## #02

FAZER COSQUINHA EM UMA ÁRVORE PARA VER SE ELA RI.

### **DESAFIO**

FALE SOBRE UM FAMILIAR QUE VOCÊ AMA MUITO E O PORQUÊ.

### **BÔNUS**

DESCARTE SUAS 3 CARTAS DE RESPOSTA E PEGUE 3 CARTAS NOVAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

AJUDAR PAIS DE BEBÊS  
NOVOS NA VIZINHANÇA.

## #02

TER UM ESPELHO DO  
POTENCIAL QUE MOSTRA  
SUA MELHOR VERSÃO  
FUTURA.

### **DESAFIO**

FAÇA UMA CARETA BEM ENGRAÇADA PARA  
OS OUTROS JOGADORES RIREM.

### **BÔNUS**

SUBSTITUA 1 CARTA DE RESPOSTA DA SUA  
MÃO POR 1 NOVA CARTA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

ORGANIZAR UM BAZAR DE DOAÇÕES PARA AJUDAR ANIMAIS ABANDONADOS.

## #02

CONVIDAR UM PASSARINHO PARA UM CHÁ DA TARDE SOFISTICADO.

### **DESAFIO**

FAÇA UMA POSE DE ESTÁTUA POR 5 SEGUNDOS E FIQUE SEM SE MEXER.

### **BÔNUS**

TROQUE 1 CARTA DE RESPOSTA COM A DE QUALQUER JOGADOR, APÓS TODAS SEREM LIDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

INICIAR UM PROJETO DE ARTE PARA DEIXAR A ESCOLA MAIS COLORIDA.

## #02

ADOTAR UM PEIXINHO DOURADO E ENSINÁ-LO TRUQUES DE CIRCO.

### **DESAFIO**

CONTE SOBRE ALGUÉM QUE FEZ DIFERENÇA NA SUA VIDA.

### **BÔNUS**

ELIMINE A CARTA DE RESPOSTA DE UM JOGADOR NA RODADA, APÓS TODAS SEREM LIDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

ORGANIZAR UM EVENTO DE CONTAÇÃO DE HISTÓRIAS PARA CRIANÇAS.

## #02

MEDITAR COM 5 AMIGOS NA HORA DO RECREIO.

### **DESAFIO**

DESENHE NO AR O NOME DA SUA BANDA MUSICAL FAVORITA.

### **BÔNUS**

SUBSTITUA 1 CARTA DE RESPOSTA DA SUA MÃO POR 1 NOVA CARTA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

CRIAR UM GRUPO DE  
CONVERSAS SOBRE CUIDAR DA  
NATUREZA.

## **#02**

CRIAR UMA GALERIA DE ARTE  
MALUCA COM DESENHOS  
MUITO COLORIDOS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

ORGANIZAR UM DIA PARA AS  
PESSOAS TROCAREM  
CONHECIMENTOS ENTRE SI.

## #02

FAZER PARTE DE UM CLUBE  
DE ESCRITA CRIATIVA PARA  
TODAS AS IDADES.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## **#01**

AJUDAR A ORGANIZAR UM  
ALMOÇO PARA RECEBER  
FAMILIARES EM CASA.

## **#02**

CRIAR UM GRUPO DE  
CONVERSAS PARA FALAR  
SOBRE AS EMOÇÕES DIFÍCEIS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## **#01**

INICIAR UM PROGRAMA PARA  
CUIDAR DE ÁRVORES NO  
BAIRRO.

## **#02**

MONTAR UM LABORATÓRIO  
DE RECICLAGEM CRIATIVA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

CRIAR UMA CAMPANHA DE  
INCENTIVO AO USO DE  
BICICLETAS.

## **#02**

MONTAR UMA BIBLIOTECA DE  
JOGOS COOPERATIVOS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

INICIAR UM CLUBE DE LEITURA  
DE HISTÓRIAS EM QUADRINHOS  
NA ESCOLA.

## **#02**

CRIAR UMA GALERIA DE  
SONHOS REALIZADOS DA  
TURMA DA ESCOLA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## **#01**

AJUDAR ALGUÉM QUE CUIDA DE  
UMA PESSOA DOENTE EM  
CASA.

## **#02**

INICIAR UM CLUBE DE  
FOTOGRAFIA ESCOLAR PARA  
REGISTRAR EVENTOS DA  
ESCOLA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## #01

ORGANIZAR UM DIA DE PORTA ABERTA PARA CONHECER OS VIZINHOS.

## #02

CRIAR UM DIA DE TROCA DE HABILIDADES ENTRE CRIANÇAS, JOVENS E ADULTOS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

INCENTIVAR A ADOÇÃO DE ANIMAIS DE RUA ENTRE PESSOAS DA MINHA FAMÍLIA.

## **#02**

CRIAR SOLUÇÕES COM TECNOLOGIA SIMPLES PARA AJUDAR PESSOAS COM DIFICULDADES.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

CRIAR UM GRUPO DE  
CONVERSA SOBRE USO  
POSITIVO DA TECNOLOGIA.

## **#02**

CONSTRUIR UMA BIBLIOTECA  
DE INSTRUMENTOS MUSICAIS  
COMPARTILHADA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## #01

ESCREVER OU DESENHAR  
SOBRE UMA EMOÇÃO FORTE  
QUE SENTI.

## #02

INVENTAR UMA DANÇA PARA  
AFASTAR O MAU HUMOR.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

MONTAR UM LABORATÓRIO  
PARA REUTILIZAÇÃO CRIATIVA  
DE MATERIAIS RECICLÁVEIS.

## **#02**

CONVENCER O RELÓGIO A IR  
MAIS DEVAGAR QUANDO  
ESTOU ME DIVERTINDO.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

ENTRAR EM UM CLUBE DE  
CONTAÇÃO DE HISTÓRIAS PARA  
IDOSOS.

## **#02**

ESTABELECEER UMA REDE DE  
APOIO A NOVOS ALUNOS DA  
ESCOLA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

FAZER UM PROJETO NA ESCOLA  
PARA UTILIZAR ENERGIA LIMPA.

## **#02**

FUNDAR UMA BIBLIOTECA DE  
BRINQUEDOS COMPARTILHADA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## #01

FUNDAR UM CLUBE DE  
CULINÁRIA PARA MINI-CHEFS.

## #02

ORGANIZAR UMA REDE DE  
APOIO ÀS NOVAS MÃES NA  
VIZINHANÇA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

INCENTIVAR AMIGOS ARTISTAS A FAZER NOVAS CRIAÇÕES.

## #02

INVENTAR UMA MÁQUINA DO TEMPO PARA REVIVER MOMENTOS ESPECIAIS DA ESCOLA.

### **DESAFIO**

SE VOCÊ TEM UM PET EM CASA, DIGA O NOME DELE PARA USAR ESTA CARTA.

### **BÔNUS**

SUBSTITUA 1 CARTA DE RESPOSTA DA SUA MÃO POR 1 NOVA CARTA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

APOIAR UM AMIGO OU FAMILIAR QUE ESTÁ APRENDENDO ALGO NOVO.

## #02

CRIAR UM ÓCULOS DA EMPATIA QUE MOSTRAM A PERSPECTIVA DOS OUTROS.

### DESAFIO

FINJA ANDAR EM UMA CORDA BAMBA ATÉ O JOGADOR ESCOLHIDO.

### BÔNUS

ELIMINE A CARTA DE RESPOSTA DE UM JOGADOR NA RODADA, APÓS TODAS SEREM LIDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

ORGANIZAR UM FESTIVAL DE CONTAÇÃO DE HISTÓRIAS NO PARQUE LOCAL.

## #02

CRIAR UM GUARDA-CHUVA DE IDEIAS QUE CHOVE SOLUÇÕES CRIATIVAS.

### **DESAFIO**

FAÇA UM ELOGIO SINCERO AO NARRADOR DA RODADA PARA USAR ESTA CARTA.

### **BÔNUS**

TROQUE 1 CARTA DE RESPOSTA COM A DE QUALQUER JOGADOR, APÓS TODAS SEREM LIDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## #01

INICIAR UM PROJETO DE HORTA  
COMPARTILHADA NA ESCOLA.

## #02

CONSTRUIR UM AMPLIFICADOR  
DE TALENTOS QUE REVELA O  
POTENCIAL ESCONDIDO DAS  
PESSOAS.

### **DESAFIO**

APONTE PARA UM OBJETO AMARELO DE  
OUTRO JOGADOR PARA USAR ESTA CARTA.

### **BÔNUS**

DESCARTE SUAS 3 CARTAS DE RESPOSTA E  
PEGUE 3 CARTAS NOVAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## #01

CRIAR UM CLUBE DE DEBATE PARA FALAR SOBRE TEMAS IMPORTANTES DO MUNDO.

## #02

MONTAR UM QUEBRA-CABEÇA DA SALA DE AULA ONDE CADA PEÇA REPRESENTA UM ALUNO.

### **DESAFIO**

ANDE DE LADO, COMO UM CARANGUEJO, ATÉ CHEGAR NO JOGADOR ESCOLHIDO.

### **BÔNUS**

ELIMINE A CARTA DE RESPOSTA DE UM JOGADOR NA RODADA, APÓS TODAS SEREM LIDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

ORGANIZAR UM DIA DE TROCA DE HABILIDADES ENTRE DIFERENTES GERAÇÕES.

## #02

FUNDAR UM LABORATÓRIO DE IDEIAS PARA SOLUCIONAR DESAFIOS DA CIDADE.

### **DESAFIO**

FINJA QUE ESTÁ ESCULPINDO UMA NUVEM NO CÉU.

### **BÔNUS**

DESCARTE SUAS 3 CARTAS DE RESPOSTA E PEGUE 3 CARTAS NOVAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

INICIAR UM PROGRAMA DE APOIO A REALIZAÇÃO DE SONHOS DE CRIANÇAS CARENTES.

## #02

CONSTRUIR UMA BIBLIOTECA DE FERRAMENTAS E HABILIDADES PARA EMPRÉSTIMO.

### **DESAFIO**

FAÇA UMA CARA DE SURPRESA EXAGERADA.

### **BÔNUS**

SUBSTITUA 1 CARTA DE RESPOSTA DA SUA MÃO POR 1 NOVA CARTA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## #01

CRIAR UMA REDE DE APOIO  
PARA FAMÍLIAS DE BEBÊS  
RECÉM-NASCIDOS.

## #02

FORTALECER UMA REDE DE  
TROCAS DE FAVORES ENTRE  
VIZINHOS.

### **DESAFIO**

COMPARTILHE UM MOMENTO FELIZ QUE  
VOCÊ TEVE COM O JOGADOR ESCOLHIDO.

### **BÔNUS**

TROQUE 1 CARTA DE RESPOSTA COM A DE  
QUALQUER JOGADOR, APÓS TODAS SEREM  
LIDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

ORGANIZAR UM EVENTO DE MODA SUSTENTÁVEL COM ROUPAS DOADAS PELOS VIZINHOS.

## #02

FUNDAR UMA GALERIA DE ARTE MÓVEL EM ÔNIBUS REFORMADOS.

### **DESAFIO**

DÊ UM TCHAUZINHO PARA O JOGADOR ESCOLHIDO.

### **BÔNUS**

ELIMINE A CARTA DE RESPOSTA DE UM JOGADOR NA RODADA, APÓS TODAS SEREM LIDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## #01

INICIAR UM PROJETO DE DOCUMENTÁRIO SOBRE HERÓIS LOCAIS.

## #02

CRIAR UM ESPAÇO NA ESCOLA PARA PROMOVER A MÚSICA.

### **DESAFIO**

DÊ UM ABRAÇO EM VOCÊ MESMO PARA USAR ESTA CARTA.

### **BÔNUS**

SUBSTITUA 1 CARTA DE RESPOSTA DA SUA MÃO POR 1 NOVA CARTA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## **#01**

CRIAR UM GRUPO DE  
CAMINHADA PARA EXPLORAR A  
HISTÓRIA DA CIDADE.

## **#02**

ORGANIZAR UMA OLIMPÍADA DE  
JOGOS TRADICIONAIS ENTRE  
GERAÇÕES.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

ORGANIZAR UMA FEIRA DE  
CIÊNCIAS FOCADA EM  
SOLUÇÕES AMBIENTAIS.

## **#02**

ENSINAR PROGRAMAÇÃO PARA  
ALUNOS DA MINHA SALA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

INICIAR UM PROGRAMA DE LETRAMENTO DIGITAL PARA IDOSOS.

## **#02**

CRIAR UM CLUBE DE FOTOGRAFIA PARA REGISTRAR AS MUDANÇAS NA ESCOLA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

CRIAR UM CLUBE DE CULINÁRIA  
PARA PROMOVER A  
ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL.

## **#02**

ORGANIZAR UM DIA DE  
LIMPEZA DE PRAIAS OU RIOS  
LOCAIS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

ORGANIZAR UM CONCURSO DE  
IDEIAS PARA MELHORAR O  
BAIRRO.

## **#02**

INICIAR UM PROJETO DE TEATRO  
COMUNITÁRIO COM TEMAS  
SOCIAIS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## #01

ENTRAR PARA UM GRUPO DE ARTISTAS QUE VÃO PINTAR AS PAREDES DA ESCOLA.

## #02

CRIAR UM GRUPO DE ESCRITA E LEITURA DE POESIA EM PRAÇAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

CRIAR UM GRUPO DE APOIO  
PARA CUIDADORES DE PESSOAS.

## **#02**

ORGANIZAR UM EVENTO DE  
TROCA DE PLANTAS E MUDAS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## #01

ORGANIZAR UM FESTIVAL DE  
TALENTOS DA VIZINHANÇA.

## #02

INICIAR UM PROJETO DE  
COLETA DE HISTÓRIAS DOS  
MORADORES MAIS ANTIGOS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

INICIAR UMA TROCA DE VÍDEOS  
COM ALUNOS DE OUTRAS  
ESCOLAS.

## **#02**

AJUDAR A DIVULGAR PEQUENOS  
NEGÓCIOS LOCAIS DO BAIRRO.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

CRIAR UMA REDE DE TROCAS DE LIVROS EM PONTOS DE ÔNIBUS.

## **#02**

ORGANIZAR UM DIA DE APRECIÇÃO DOS TRABALHADORES DA ESCOLA.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

ORGANIZAR UM DIA DE PORTAS ABERTAS PARA RECEBER ALUNOS DE OUTRAS SALAS.

## **#02**

INICIAR UM PROGRAMA DE AULAS DE MÚSICA EM ESPAÇOS PÚBLICOS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV

## **#01**

INICIAR UM PROJETO DE  
RECUPERAÇÃO DE PRAÇAS E  
PARQUES.

## **#02**

PARTICIPAR UM GRUPO DE APOIO  
PARA LIDAR COM AS EMOÇÕES.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

CRIAR UM GRUPO DE CONVERSA  
SOBRE TECNOLOGIA.

## **#02**

ORGANIZAR UM FESTIVAL DE  
CURTAS-METRAGENS ANIMADOS.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

ORGANIZAR UMA GINCANA  
ECOLÓGICA ENTRE SALAS DE  
AULAS.

## **#02**

INICIAR UM PROJETO DE  
BIBLIOTECA MÓVEL EM BAIROS  
CARENTES.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEY

## **#01**

INICIAR UM PROGRAMA DE  
MENTORIA ESPORTIVA PARA  
CRIANÇAS.

## **#02**

CRIAR UM CLUBE DE  
ASTRONOMIA AMADORA PARA  
TODAS AS IDADES.

**EDUCA**

POR ROSSANDRO KLINJEV